

1C-1.0 AFREMMEEN MET REMMELDERS

In dit menu worden de remmelders ingevoerd die in de modelspoorbaan aanwezig zijn. Een remmelder is een extra terugmelderaansluitpunt wat zich *tussen* het stopmeldpunt van een blok van vertrek *en* het stopmeldpunt van het blok van bestemming bevindt. In principe dienen de remmelders ongeveer op dezelfde afstand van het volgende stopmeldpunt te liggen. Dan kunt U de ingebouwde gewichtssimulatie van elke lokdecoder, voor zover uitgerust, afzonderlijk zodanig instellen dat ze allemaal ongeveer het zelfde dé-acceleratie gedrag vertonen. De remmelder wordt geplaatst vanwaar een locdecoder de opdracht krijgt om te beginnen met remmen, dat wil zeggen op de remmelder ontvangt de lokdecoder zijn **kruipsnelheid** commando, zie 1C-2.0. Remmelders die veel te dicht voor stopmeldpunten worden geplaatst zullen noodstops teweeg brengen. Een goede afstand tussen remmelders en stopmelders is tussen 2 en 3 meter.

Via module 2D-2.0 is het mogelijk om vanuit Raptor tevens een afremgewichtssimulatie in te stellen. U kunt dus desnoods tijdens het treinbedrijf de remeigenschappen van elke locomotief beïnvloeden *zonder* de lokdecoder te herprogrammeren! Sterker nog, de afremgewichtssimulatie werkt ook op hele oude lokdecoders zonder eigen (programmeerbaar) afremgewicht!!

Voor de fijnproevers is het tevens via module 12 "Gemeten remafstand en -karakteristiek" (zie 12C-1.0) mogelijk om Raptor **automatisch** de afstand van elke remmelder tot het volgende stopmeldpunt te laten bepalen. Wanneer deze module geactiveerd is zal Raptor voor elke lok afzonderlijk gaan leren wat de afstand is van de remmelder tot het stopmeldpunt, naarmate de loc meerdere keren de rijweg met deze remmelder heeft bereden zal het afremmen steeds mooier verlopen. Volautomatisch! (De aan te leggen afstand tussen remmelders en stopmelders mag dan willekeurig zijn.)

```
Ryw Wisselstraat
Ryw→REMMELDER
Blk STOPmelder
  Draai   OK   RUN
```

U kiest dit menu door in het hoofdmenu de draaiknop te draaien tot het menu in hoofdletters op de display verschijnt, en daarna op de drukknop te drukken.

```
          REMmelder
2      ->3      +      1, 8
2      ->PAR_1   0, 0
  Chg
```

Wanneer u het menu heeft geopend ziet u de rijwegen die zijn ingevoerd. Als in een bepaalde rijweg in het blok van bestemming een remmelder moet worden ingevoerd drukt u op de Chg toets.

In het voorbeeld is remmelder 1,8 aangebracht in rijweg 2 - 3.

De cursor knippert nu in het eerste invulveld waar u de terugmeldermodule aangeeft geteld vanaf Raptor, de invoer bevestigt u door op de drukknop te drukken waarbij de cursor gaat knippen in het tweede invulveld, hier voert u het terugmelder aansluitpunt in waar de remmelder mee verbonden is. Ook deze invoer bevestigt u door op de drukknop te drukken.

Wanneer alle wijzigingen zijn ingevoerd verlaat u dit menu door op de OK toets of de drukknop te drukken.

Belangrijk:

Wanneer u wijzigingen definitief wil bewaren of wil stoppen met de besturing en de baanposities wil bewaren dient u de gegevens op te slaan in het menu Sys GEGEVENS OPSLAAN.

Het opslaan van gegevens moet gebeuren **voor** Raptor wordt uitgeschakeld zoals beschreven in het betreffende hoofdstuk.