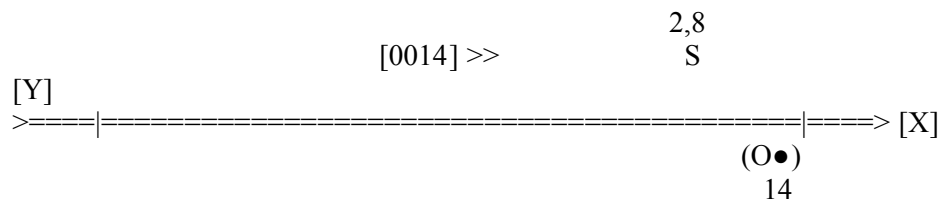


46H-1.0 BLOK-KRUISINGEN

In dit menu heeft u de mogelijkheid om bi-directionele opstelsporen aan te geven door het invoeren van blok-kruisingen.

Principe voorbeeld 1:

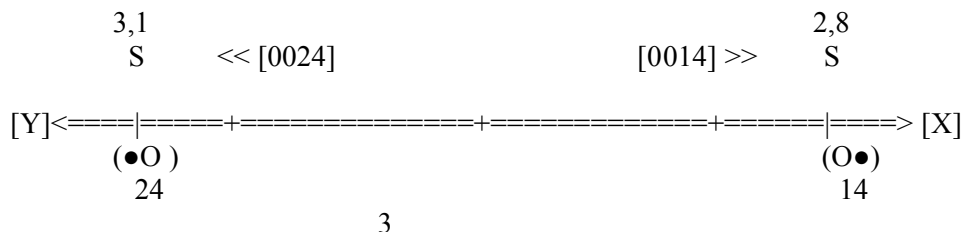
Over het algemeen kan aan elk baanvak in het railplan één bloknummer toegewezen worden. Indien hier niet van afgeweken wordt zal het baanplan, opgeslagen in Raptor, een concrete afspiegeling zijn van het werkelijke railplan. Elk bloknummer is dan in het railplan als een concreet baanvak terug te vinden. Zoals in figuur 46H-1.



Figuur 46H-1 Voorbeeld van een concrete (normale) blokindeling.

Bovenstaand voorbeeld-baanvak heeft bloknummer [0014], het stopmeldpunt {2,8} en is afgesloten met seinpaalnummer 14. Tot zover niets bijzonders.

Indien een baanvak als opstelspoor in twee richtingen gebruikt gaat worden, zal een meer abstracte bloknummering nodig zijn. Immers zijn blokken en daaraan gerelateerde rijwegen enkel gedefinieerd voor één rijrichting. Het voorbeeld-baanvak als bi-directioneel spoor kan een blokindeling krijgen als in onderstaande figuur 46H-2.



Figuur 46H-2 Voorbeeld bi-directioneel baanvak met dubbele blokindeling.

Onveranderd blijven de gegevens uit figuur 46H-1. Als contra-rijrichting is nu bloknummer [0024] extra gedefinieerd. Raptor kan in oostelijke richting een trein naar blok [0014] sturen en voor de westelijk richting naar blok [0024]. Zonder extra beveiligingen helaas ook tegelijkertijd. Volgens het baanplan zijn het immers twee blokken maar volgens het railplan is er maar één baanvak!

Om dit letterlijk in goede banen te leiden dient er een wederzijdse **BLOK-kruising** geregistreerd te worden:

- Rijweg X->0024 krijgt als blok-kruising 0014
- en
- Rijweg Y->0014 krijgt als blok-kruising 0024

Daarbij hebben de rijwegen X->0024 en Y->0014 in dit voorbeeld twee verschillende stopmeldpunten, maar in Uw toepassing mag dit hetzelfde stopmeldpunt {2,8} zijn. De blokken

[0024] en [0014] hebben hier ook allebei een eigen hoofdseinpaal nummer, maar kunnen ook één en hetzelfde hoofdseinnummer delen.

Principe voorbeeld 2:

Indien het baanplan zodanig is opgesteld dat er rijwegen zijn waarvan de "rails" tussen het blok-van-herkomst en blok-van-bestemming tegelijk op een ander blok ligt, zoals dit o.a. het geval is bij bi-directionele opstelsporen, kan gebruikt worden gemaakt van blok-kruisingen.

Een rijweg heeft een blok-kruising indien de rijweg niet uitgevoerd mag worden als het 'kruisende blok' bezet is.

Stel dat midden op een emplacement een speciaal blok [RANGR] gedefinieerd is waarop een rangeerlocomotief kan stoppen. Dan kunnen andere treinen niet het emplacement op gaan, via bijvoorbeeld [RYOVE]->[RHOOP] indien deze door het blok [RANGR] lopen. M.a.w. zolang blok [RANGR] bezet is blijven die kruisende rijwegen, waaronder [RYOVE]->[RHOOP], geblokkeerd. Om dit te realiseren moet aan de rijweg [RYOVE]->[RHOOP] de blok-kruising [RANGR] toegekend worden. Zodra de rangeerlocomotief uit het blok [RANGR] verdwenen is, geeft Raptor automatisch de kruisende rijwegen weer vrij.

Met blok-kruisingen kunnen een veelvoud aan toepassingen bedacht worden om speciale rijbeveiligingen en/of rijmogelijkheden op Uw baan te realiseren.

Merk op dat indien het voorbeeld-baanvak een stuk enkelspoor is ZONDER seinpaal en ZONDER terugmeldpunt, dat dan het hele baanvak als normale kruising van rijwegen beschouwd kan worden. Het baanvak in het werkelijke railplan heeft dan helemaal GEEN nummer(s) in het Raptor baanplan (nodig). Zodra er een seinpaal en/of een terugmeld-aansluiting in een baanvak ligt, dient het als een blok in het Raptor baanplan opgenomen te worden.

Handelingen:

U kiest dit menu door in het hoofdmenu de draaiknop te draaien tot het menu Ryw->BLOK-KRUISINGEN in hoofdletters op de display verschijnt, en daarna op de drukknop te drukken.

In de display ziet u de rijwegen die door u zijn ingevoerd in Raptor. Om aan een rijweg één of meerdere blok-kruisingen te koppelen draai u eerst met de draaiknop naar de gewenste rijweg. Kies daarna de geselecteerde rijweg door op de CHG knop te drukken.

Dan opent een nieuw scherm met de geselecteerde rijweg als titel. Met de ADD knop kan nu een bloknaam ingevoerd worden, welke door Raptor als blok-kruising voor de geselecteerde rijweg wordt gebruikt. Wanneer meerdere blokken als blok-kruising ingevoerd dienen te worden dan herhaalt u bovenstaande handelingen. Er kunnen zoveel blokken als blok-kruisingen per rijweg ingevoerd worden als nodig is.

Om een blok-kruising te verwijderen draai totdat de gewenste bloknaam geselecteerd is. Druk daarna op beide DEL knoppen om de blok-kruising te wissen.

Wanneer alle wijzigingen zijn ingevoerd verlaat u dit menu door op de OK toets of de drukknop te drukken.

Belangrijk:

Wanneer u wijzigingen definitief wil bewaren of wil stoppen met de besturing en de baanposities wil bewaren dient u de gegevens op te slaan in het menu Sys GEGEVENS OPSLAAN.

Het opslaan van gegevens moet gebeuren **voor** Raptor wordt uitgeschakeld zoals beschreven in het betreffende hoofdstuk.