

6H-1.0 KOPBLOKKEN

In dit menu heeft u de mogelijkheid om kopblokken in te voeren. Kopblokken worden gebruikt om een locdecoder de opdracht te geven om in tegengestelde richting het blok te verlaten. Daardoor heeft u de mogelijkheid om bijvoorbeeld een pendeldienst in te stellen, of rangerwerk op het rangeeremplacement automatisch te laten uitvoeren.



```
Blk STOPmelder
Blk →KOP-BLOKKEN
Blk Hoofdsein Hp0 ✓
Draai OK RUN
```

U kiest dit menu door in het hoofdmenu de draaiknop te draaien tot het menu in hoofdletters op de display verschijnt, en daarna op de drukknop te drukken.



```
KOP-blokken
→2 J
3
Chg
```

In de display ziet aan de linkerzijde u de blokken die door u zijn ingevoerd in Raptor, standaard staat achter ieder blok N (nee).

Wanneer u een blok als kopblok wil gebruiken, kiest u het blok door te draaien aan de draaiknop, u drukt op de Chg toets bij de blokaanduiding die gewijzigd moet worden. De cursor knippert op de N om dit te wijzigen drukt u op de Yes toets. U bevestigt deze invoer door de drukknop in te drukken. Wanneer meerdere blokken gewijzigd moeten worden herhaalt u bovenstaande handelingen.

Let op:

Als voorwaarde voor het kunnen instellen van kopblokken dienen de desbetreffende aankomstpunten/stopmelders van het blok *en* het hoofdsein Hp0/Hp1 een waarde te bevatten. Indien een van deze instellingen geen waarde heeft(nul) dan is het **niet** mogelijk om een blok door een J(a) te veranderen in een kopblok.

Wanneer alle wijzigingen zijn ingevoerd verlaat u dit menu door op de OK toets of de drukknop te drukken.

Belangrijk:

Wanneer u wijzigingen definitief wil bewaren of wil stoppen met de besturing en de baanposities wil bewaren dient u de gegevens op te slaan in het menu Sys GEGEVENS OPSLAAN.

Het opslaan van gegevens moet gebeuren **voor** Raptor wordt uitgeschakeld zoals beschreven in het betreffende hoofdstuk.