

9K-1.0 SEINHUIS INSTELLING

In dit menu heeft u de mogelijkheid om seinhuizen te beheren. Hiermee kunnen, door U van Raptor over te nemen, besturingsgedeelten ingevoerd worden *en* tevens in- of uitgeschakeld worden.

Zo'n besturingsgedeelte wordt aangeduid als "seinhuis". Een seinhuis bestaat uit maximaal tien blokken waarvan U een trein wilt laten vertrekken, en maximaal tien andere blokken waarnaar U deze zou willen sturen. Deze blokken worden respectievelijk onder het "VERTREK" en "BESTEMMING" menu geplaatst. Geheel afhankelijk van Uw wensen zou een seinhuis bijvoorbeeld een stationsemplacement kunnen omvatten. Er zijn maximaal vijf seinhuizen in te stellen.

U kiest dit menu door in het hoofdmenu de draaiknop te draaien tot het menu Man->SEINHUIS INSTELLING in hoofdletters op de display verschijnt, en daarna op de drukknop te drukken. Na de selectie van dit menuscherm kan uit de lijst het seinhuis nummer worden gekozen, via de draaiknop, welke U wilt veranderen.

Seinhuis instellen en administreren:

Om het geselecteerde seinhuis in te voeren of te veranderen druk op de ADD knop.

Het antwoord op de vraag "opnieuw definiëren" of wijzigen wordt na het drukken op ADD voor het seinhuis verlangd. Kies NEE indien U alleen de seinhuis instelling wilt veranderen. Kies JA indien U de huidige seinhuis instellingen geheel wilt wissen en deze opnieuw vanaf een schone lei wilt invoeren.

Vervolgens worden eerst de VERTREK-blokken in het venster ter wijziging aangeboden. (Daarna in het volgende venster de BESTEMMING-blokken.) Voer hier elke bloknaam in waarvan U **ALLEEN** een trein handmatig wil laten vertrekken. Raptor mag dan **NIET** een trein meer automatisch laten vertrekken vanaf deze blokken.

Om een vertrek-bloknaam in de lijst te zetten, zodat Raptor niet zelfstandig meer hiervandaan een trein laat vertrekken, druk op de ADD knop. Typ vervolgens de bloknaam met het toetsenbord in en druk daarna op OK.

Om een vertrek-bloknaam uit de lijst te verwijderen, zodat Raptor weer zelfstandig hiervandaan een trein mag laten vertrekken, selecteer met de draaiknop de te verwijderen bloknaam en druk op de beide DEL knoppen.

Herhaal bovenstaande handelingen totdat alle gewenste bloknamen correct in de vertrek-lijst staan.

Om de BESTEMMING-blokken lijst te selecteren druk dan op de OK knop of de draaiknop.

Vervolgens worden de BESTEMMING-blokken in het venster ter wijziging aangeboden. Voer hier elke bloknaam in waarnaar U **ALLEEN** een trein handmatig wilt sturen. Raptor mag dan **NIET** meer een trein automatisch sturen naar deze blokken.

Om een bestemmings-bloknaam in de lijst te zetten, zodat Raptor niet zelfstandig meer hiernaar een trein kan sturen, druk op de ADD knop. Typ vervolgens de bloknaam met het toetsenbord in en druk daarna op OK.

Om een bestemmings-bloknaam uit de lijst te verwijderen, zodat Raptor weer zelfstandig hiernaar een trein mag sturen, selecteer met de draaiknop de te verwijderen bloknaam en druk op de beide DEL knoppen.

Herhaal bovenstaande handelingen totdat alle gewenste bloknamen correct in de bestemmings-lijst staan.

Om terug te keren naar de seinhuis selectie-lijst druk dan voor de tweede maal op de OK knop of de draaiknop.

Seinhuis Activeren:

Met seinhuizen kunt U een besturingsgedeelte van Raptor overnemen. Gekozen wordt uit vijf seinhuizen welke voorheen tijdens de seinhuis-configuratie gedefinieerd waren. Selecteer het te bedienen of uit te schakelen seinhuis met de draaiknop. Druk op de CHG knop om de operationele status van het seinhuis te veranderen. Een operationele status kan '0'=UITgeschakeld of '1'=INGeschakeld zijn. Indien de status uitgeschakeld was, wordt deze NU ingeschakeld met de CHG knop, wat voor Raptor betekent dat deze geen acties meer mag ondernemen welke onder de controle van dat seinhuis staan. De overige treinen op de baan rijden daarbij gewoon door! Raptor STUURT TREINEN NAAR UW GEBIED EN U TREINEN NAAR HET GEBIED VAN Raptor!!

Raptor zal wel aan ingeschakelde seinhuizen ondersteuning bieden waar dit nodig is. Zo zullen routes uitgezet worden vanaf een verbindingsspoor (dat is een blok zonder hoofdsein) welke een bestemming van een seinhuis vormt, tenzij deze een vertrekspoor is van een ander ingeschakeld seinhuis. Deze 'spookroutes' worden als 'Vrije Hand' verlaatummeldingen gepresenteerd.

Ingeschakelde seinhuizen blijven ingeschakeld tot het moment de operationele status in dit scherm gewijzigd wordt **OF** bij het opnieuw starten van Raptor.

Seinhuis bediening volgens Wisselsteller sturing:

Eerst wordt uit een menuscherm het seinhuis gekozen welke U als wisselsteller gaat besturen.

Indien het seinhuis is ingeschakeld dan is het toetsenbord van Uw Raptor nu het "dashboard" van het seinhuis geworden. Schakel eerst de wissels in de goede stand zoals gewoonlijk via de 'R' en 'G' toetsen.

Het wisselsteller-niveau gaat van een handbediening uit 'zoals vanouds'. Dus alleen via het omzetten van wissels en seinpalen het treinenverloop bepalen. Raptor volgt slechts de wisselstanden en registreert aldus waar U de treinen naar toe stuurt!

Indien U het kruispunt vrij acht, schakelt U het bijbehorende sein op groen en wordt de rijmogelijkheid voor die trein uitgevoerd. Tenzij de bestemming door een andere trein bezet is. Tijdens handbediening wordt bovendien gekeken of Uw trein, volgens z'n dienstregeling, deze rijmogelijkheid MAG uitvoeren. Is aan één van beide voorwaarden niet voldaan dan wordt de uitvoering van die rijmogelijkheid geannuleerd.

De wissel zal NIET in de andere stand worden gezet indien deze deel uit maakt van een vergrendelde wisselstraat. (Tenzij U via de voorschakeltoets "Negeer wissel-vergrendeling" anders heeft bepaald, door 'R' of 'G' ingedrukt te houden en tegelijkertijd op YES te drukken.)

Indien de wissels geschakeld zijn, stel dan het decodernummer van het gewenste seinpaal op groen op de gebruikelijke manier met de 'G' knop. Dan zal bij een GELDIGE wisselstraat dit blok, waar dat sein in staat, op groen gezet worden. Tenminste indien de, uit de wisselstraat voortvloeiende,

bestemming vrij is. Het op rood zetten gaat automatisch zodra de bijbehorende trein op z'n bestemming arriveert.

Wanneer alle seinhuis wijzigingen zijn ingevoerd verlaat u dit menu door op de OK toets of de drukknop te drukken. Eventuele ingeschakelde seinhuizen blijven daarbij actief en blijven bedienbaar via het Raptor toetsenbord!

Belangrijk:

Wanneer u wijzigingen definitief wil bewaren of wil stoppen met de besturing en de baanposities wil bewaren dient u de gegevens op te slaan in het menu Sys GEGEVENS OPSLAAN.

Het opslaan van gegevens moet gebeuren **voor** Raptor wordt uitgeschakeld zoals beschreven in het betreffende hoofdstuk.